

SPALVŲ DOMINO AŠTUONKOJIS

Žaidimo taisyklės

Kitaip nei tradiciniame domino, šiame žaidime kortelėse pavaizduoti įvairių spalvų paveikslėliai. Žaisdami žaidėjai korteles jungia atsižvelgdami ne į tai, kas yra nupiešta, o į tai, kokios spalvos yra piešinys. Prie padėtos kortelės galima pridėti tik tokią kortelę, kuri su ja jungtųsi tos pačios spalvos kraštine.

Žaidimas skirtas 1-4 žaidėjams nuo 3 iki 8 metų amžiaus. Mažiesiems žaidėjams tai gali būti paprastas kortelių dėliojimas į gyvatėlę, skatinantis pažinti ir įvardinti spalvas, o vyresniems – originalus domino žaidimas su gražiai iliustruotomis kortelėmis.

Rinkinio sudėtis:

- 28 domino kortelės,
- 12 detalių dėlionė,
- žaidimo taisyklės.



Išpakavę rinkinį, atsargiai išimkite korteles ir dėlionės detales iš rėmelio. Kortelių rėmeliai nereikalingi, o dėlionę galite dėlioti ir rėmelyje.



Kaip žaisti?



Gyvatėlė. Užduotis patiems mažiausiems – iš domino kortelių sudėti gyvatėlę taip, kad kortelės jungtųsi vienodos spalvos piešiniais (kraštinėmis). Vaikui dėliojant korteles, aptarkite jose nupieštus paveikslėlius ir jų spalvas, paklauskite, kokius dar jis žino daiktus, augalus ar gyvūnus, kurie gali būti tos pačios spalvos.

Domino. Vyresnieji gali žaisti pagal domino taisykles. Kortelės užverčiamos ir sumaišomos. Kiekvienas žaidėjas traukia po 5 domino korteles ir jas laiko taip, kad kiti jo paveikslėlių nematytų. Žaidimą pradeda jauniausias žaidėjas – jis iš turimų kortelių padeda vieną atverstą visiems pasiekiamoje vietoje. Paprastai pradžioje padedamas dublis (kortelė su dviem vienodos spalvos piešiniais), tačiau šiame žaidime galima pradėti žaisti nuo bet kurios kortelės. Toliau žaidžiama iš eilės, ratu. Žaidėjas prie padėtos kortelės iš bet kurios pusės prideda vieną iš turimų kortelių, tačiau tik taip, kad kortelės jungtųsi vienodos spalvos paveikslėliais (kraštinėmis). Kitų ėjimų metu korteles galima dėti tik prie kortelių grandinėlės priekyje arba gale esančios kortelės. Jei žaidėjas reikiamos spalvos kortelės neturi, jis paima vieną iš užverstųjų. Jei ir paimtoji netinka, žaidėjas baigia ėjimą, toliau žaidžia kitas žaidėjas. Žaidimą laimi tas, kuris pirmasis padeda paskutinę turimą kortelę.

Dėlionė. O dabar – kita pramoga! Sudėkite rinkinyje esančią dėlionę!

